

POLSKIE TOWARZYSTWO TURYSTYCZNO- KRAJOZNAWCZE
ODDZIAŁ MIEJSKI W LUBLINIE
KLUB IMPREZ NA ORIENTACJĘ
„INOCODZIEC“
LUBLIN

REGULAMIN
TECHNICZNY
i
REGUŁY

XVI EKSTREMALNEJ IMPREZY NA
ORIENTACJĘ



„SKORPION 2017”
Szczepreszyn, 17-19.02.2017r.

I Organizatorem Imprezy jest Polskie Towarzystwo Turystyczno- Krajoznawcze, Oddział Miejski w Lublinie, Klub Imprez na Orientację „INOCZODZIEC”

Kierownik Imprezy: Paweł Szarlip, Organizator InO PTTK nr leg. 7/4/2002

Sędzia główny: Maciej Ligencki

Obsługa: Marzena Kawalek, Marlena Gogół-Kwiatek, Aneta Podgórska, Anna Rzucidło, Paweł Antoń, Mariusz Szarlip,

Budowniczo trasy: Paweł Szarlip, Jarosław Bąk, Piotr Kwiatek

II Współorganizatorzy i sponsorzy

Urząd Miasta i Gminy Szczepieszyn

[MAPPROJEKT](#)

[Biuro Turystyczne QUAND](#)

[Sklep Sportowy XL Lublin](#)

III Informacje o trasie

- Trasa 100 kilometrów:
 - ✓ Długość 100 kilometrów*
 - ✓ Limit czasu: 28 godzin
 - ✓ Do potwierdzenia 20 PK:
 - ✓ I pętla (50 km): 10 PK (kolejność dowolna)
 - ✓ II pętla (50 km): 10 PK (kolejność dowolna)
- Trasa 50 kilometrów
 - ✓ Długość 50 kilometrów*
 - ✓ Limit czasu: 16 godzin
 - ✓ Do potwierdzenia 18 PK (kolejność dowolna)
- Trasa 20 kilometrów
 - ✓ Długość 20 kilometrów*
 - ✓ Limit czasu: 10 godzin

Do potwierdzenia 8 PK (kolejność dowolna)

*Długość mierzona najkrótszą trasą po elementach liniowych.

IV Klasyfikacja, punktacja, sędziowanie

Opisane zostały w regulach.

Dla potrzeb Pucharu Polski w Pieszych Maratonach na Orientację stworzona zostanie oddzielna klasyfikacja, obejmująca osoby sklasyfikowane, które pokonały w całości trasę 100 km oraz 50 km.

Wyniki zaliczane są do klasyfikacji [OrientLigi Lubelskiej](#).

Wyniki będą wywieszane najszybciej jak to będzie możliwe; każda drużyna ma godzinę, od momentu ich wywieszenia, na wyjaśnienie wszystkich wątpliwości, ew. złożenie protestów. Uwagi przyjmowane będą także w niedzielę, w godz. 6.00-6.45

V Mapy

kolorowe, w skali 1: 50 000. Nieaktualizowane (aktualność lata 70-te).

VI Ramowy program Imprezy:

Piątek, 17. lutego:

- od 15:00 –??:?? - przyjmowanie uczestników w bazie Imprezy
- 19:15 – odprawa techniczna trasy 100km - baza Imprezy
- 20:00 – START trasy 100km – Rynek Szczepieszyna

Sobota, 18 lutego:

- 6:00 – 7:00 - przyjmowanie uczestników
- 7:15 – odprawa techniczna trasy 50km - baza Imprezy
- 8:00 – START trasy 50km – Rynek Szczebrzeszyna
- 8:20 – odprawa techniczna trasy 20km - baza Imprezy
- 9:00 – START trasy 20km – Rynek Szczebrzeszyna
- 10:00 – 14:00 – trasy szkoleniowe dla zainteresowanych
- 14:00 – ??? przyjmowanie uczestników po przebyciu trasy i posiłek

Niedziela, 19 lutego:


- ??? – ??? - przyjmowanie uczestników
- 6:00 – 6:45 - przyjmowanie uwag do wyników
- 8:00 – zakończenie Imprezy: ogłoszenie wyników, wręczenie dyplomów i upominków
- 9:00 – opuszczenie bazy.

VII Obowiązki uczestników

- przestrzeganie Karty Turysty- tu prośba o powstrzymanie się od palenia tytoniu i zakaz picia alkoholu w jakiegokolwiek postaci i zwrócenie szczególnej uwagi na przestrzeganie tego punktu regulaminu przez osoby niepełnoletnie
- stosowanie się do zaleceń Kierownictwa, oraz Zasad Czystej Rywalizacji (m.in. używajmy wyłącznie map dostarczonych przez organizatorów, nie używajmy telefonów komórkowych ani żadnych innych środków łączności w trakcie trwania imprezy w sprawach dotyczących trasy, nie używajmy przyrządów do nawigacji satelitarnej np. GPS (GPS może być używany jedynie do rejestracji śladu trasy – używanie przyrządów GPS do lokalizacji swojej pozycji i odnajdywania Punktów Kontrolnych będzie karane dyskwalifikacją)
- posiadanie: śpiwora i karimaty, obuwia na zmianę, kompasu, latarki i apteczki pierwszej pomocy (jedna apteczka na drużynę), odblasków lub światła pulsującego czerwonego- poruszanie się po jezdni nocą.

VIII Postanowienia końcowe

- uczestnicy startują na własną odpowiedzialność
- osoby niepełnoletnie mogą brać udział w Imprezie pod opieką dorosłych i zobowiązani są do okazania pisemnego zezwolenia od rodziców na udział w imprezie.
- Impreza odbędzie się bez względu na pogodę
- Kierownictwo ma prawo zdyskwalifikować osoby (drużyny) łamiące powyższe ustalenia
- organizatorzy nie biorą odpowiedzialności za rzeczy pozostawione w bazie Imprezy
- zabrania się korzystania z nart i rakiet śnieżnych podczas Imprezy
- za szkody wyrządzone wobec uczestników jak i osób trzecich organizator nie odpowiada
- protokół z imprezy można będzie znaleźć w internecie na stronie www.ino.lublin.pttk.pl/skorpion
- prosimy o nadsyłanie nam swoich zdjęć i wspomnień z imprezy
- ostateczna interpretacja regulaminu należy do Kierownictwa Imprezy.

 powodzenia!

Skorpion 2017

Reguły

Impreza jest długodystansowym pieszym Marszem na Orientację. Przeznaczona jest dla doświadczonych piechurów, obeznanych z zasadami posługiwania się mapą i kompasem.

Informacje ogólne

1. Uczestnicy startują w zespołach jedno lub dwuosobowych
2. Zadaniem zespołu jest przebycie przygotowanej trasy wyznaczonej w terenie za pomocą Punktów Kontrolnych (PK) oraz odnalezienie umieszczonych w terenie PK. Punkt Kontrolny (PK) jest to biało-czerwony prostokąt z papieru o boku 20-30 cm zwany lampionem. Przykładowy lampion będzie pokazany na odprawie technicznej. Miejsce PK będzie dodatkowo oznakowane sprayem na drzewie z lampionem lub innym elementem oznaczeniem literowym z lampionu, np. XY.
3. Potwierdzenia PK zespół dokonuje na dostarczonej przez organizatorów karcie startowej. Potwierdzenie PK następuje poprzez wpisanie w pierwszą wolną kratkę karty startowej oznaczenia PK z mapy (np. kolejny numer) i dwuelementowego kodu naniesionego na lewym górnym rogu lampionu. Wpisu dokonuje się kredką wiszącą przy lampionie, a w przypadku jej braku - własnym długopisem np. 2 XY. Uwaga, możliwe jest także potwierdzanie punktu kontrolnego w kratce o numerze odpowiadającym numerowi punktu kontrolnego, jednak w takim wypadku uczestnik traci możliwość dokonania poprawy potwierdzania punktu kontrolnego. W związku z tym zostają zniesione kary za pozostawienie wolnej kratki.
 - Zespół ma prawo zmienić potwierdzenie PK w następnej wolnej kratce karty startowej. Każda zmiana potwierdzenia skutkuje karą czasową. Uczestnik wszelkie wpisy w kartę startową powinien dokonywać w kolejnych wolnych kratkach. Potwierdzenia dwóch, lub więcej PK w jednej kratce oraz dokonywanie skreśleń w karcie startowej będzie skutkowało karą czasową.
4. W przypadku stwierdzenia braku PK zespół wpisuje do karty startowej akronim BPK (Brak Punktu Kontrolnego) podając jego oznaczenie np. 2 BPK. Użycie zapisu BPK w przypadku gdy PK będzie prawidłowo umieszczony w terenie wiąże się z odpowiednią karą czasową i niezaliczeniem tego PK. Uwaga: w przypadku odnalezienia ubezpieczenia zniszczonego PK uczestnik wpisuje numer PK kod z ubezpieczenia i skrót BPK, np. 2 XY BPK
5. Trasę pomiędzy PK zespoły wybierają samodzielnie.
6. PK mogą być rozmieszczone w terenie w odległości nie większej niż 2mm w skali mapy (np. 100 m na mapie 1:50 000) od miejsca oznaczonego na mapie. Oprócz PK zaznaczonych na mapie, których odnalezienie jest zadaniem uczestników, organizator może umieścić w terenie Punkty Stowarzyszone (PS). PS może być rozstawiony w terenie w odległości nie mniejszej niż 2 mm w skali mapy od PK. Ich potwierdzenie zalicza potwierdzenie PK, ale powoduje otrzymanie kary czasowej.
7. Nieprzestrzeganie zasad fair-play, a w szczególności fałszowanie kart startowych, niszczenie PK, używanie GPS, nieudzielenie pomocy innym uczestnikom w razie wypadku będzie karane dyskwalifikacją zespołu. Czas zużyty przez zespół w przypadku udzielania pomocy innym uczestnikom może być odliczony od limitu przez sędziego.
8. Trasę zespół pokonuje posługując się wyłącznie mapą dostarczoną przez organizatorów. Nie wolno posiadać innej mapy. Do nawigacji służyć może wyłącznie

- kompas. Dozwolone jest posiadanie urządzeń zapisujących przebytą trasę (trackery GPS), jednak niedozwolone jest wykorzystywanie ich do nawigacji.
9. Trasę uczestnicy pokonują pieszo. **Zespół aby być klasyfikowanym musi w komplecie, o własnych siłach przybyć na metę z potwierdzeniem co najmniej jednego punktu kontrolnego (lub punktu do niego stowarzyszonego).** Niedozwolone jest korzystanie z jakiegokolwiek środka lokomocji. Nie wolno korzystać z nart i rakiet śnieżnych. Dozwolone jest noszenie zawodnika przez partnera z zespołu. Odległość między członkami zespołu nie może być większa niż 150m. Każdy zespół powinien posiadać przy sobie telefon komórkowy, a jego numer przekazać Sędziemu Głównemu. Nie wolno używać żadnych środków łączności do porozumiewania się między uczestnikami w trakcie trwania Imprezy w sprawach dotyczących trasy
 10. Uczestnicy startują podzieleni na kategorie ze względu na płeć i dystans.
 11. Klasyfikacja będzie prowadzona w następujących kategoriach: Mężczyzn, Kobiet, drużyn mieszanych - Mix.
 12. Kategoria zostanie uruchomiona, jeśli zgłosi się na nią w terminie minimum 10 drużyn.
 13. Osoba niepełnoletnia może wystartować wyłącznie pod opieką osoby dorosłej, za pisemną zgodą rodziców (prawnych opiekunów)

Informacje o trasie

- Długość trasy (mierzona najkrótszą drogą, ścieżką lub inną linią terenową) między PK wyniesie odpowiednio ok. 20km, 50 km oraz 100 km (2x50). Obie pętle trasy 100 km zaczynają się i kończą w bazie imprezy. Czasu pobytu w bazie nie odlicza się od limitu czasu. Uczestnik ma dostęp do swojego ekwipunku bez ograniczeń
- Nie wolno w czasie trwania Imprezy korzystać ze wsparcia osób z zewnątrz (dodatkowe przepaki) jak i w celu przemieszczania się między PK. Zwiezenie z trasy spowodowane np. zmęczeniem lub kontuzją oznacza nieklasyfikowanie (NKL) bez względu na przebyte dystans. W takim przypadku można zamówić transport u organizatorów (opłata za kurs 30 zł).
- Na trasie przygotowano kilka miejsc gdzie będzie można ogrzać się przy ognisku; szczegółowa lokalizacja i godziny otwarcia w opisach poszczególnych tras.
- Na trasie można korzystać ze sklepów (organizatorzy nie gwarantują ich obecności, czasów otwarcia, zaopatrzenia ani sympatycznej i uroczej obsługi ;-)

Sędziowanie

1. zadaniem uczestników jest pokonanie trasy, odnalezienie PK, w zadanym limicie czasu.
2. o zajętych miejscach decydować będzie:
 - (I) liczba potwierdzonych PK
 - (II) w przypadku potwierdzenia takiej samej ich liczby czas pokonania trasy powiększony o kary czasowe
 - (III) tylko potwierdzenie wszystkich PK i sklasyfikowanie zespołu będzie oznaczało pokonanie i zaliczenie całej trasy.
3. Przybycie na metę po godzinie jej zamknięcia (upływie limitu czasu) oznacza nieklasyfikowanie zespołu (NKL). Dla zespołów dwuosobowych liczy się czas przybycia drugiego zawodnika.

4. Za błędy popełnione na trasie przewiduje się kary czasowe, które doliczać się będzie do czasu pokonania trasy:
 - a. potwierdzenie PS 25 min
 - b. zmiana potwierdzenia PK (np. PS na PK) 10 min/każda zmiana
 - c. użycie zapisu BPK w przypadku umieszczonego PK 30 min i nie zaliczenie PK
 - d. brak opisu PK w karcie startowej (np. jego numeru) lub błędny opis – 10 min/opis
 - e. przekroczenie limitu czasu: – nieklasyfikowanie (NKL).